

Чек-лист преподавателя

Проверка игровой механики перед занятием английского языка

Используйте чек-лист перед занятием, чтобы убедиться, что игровая механика помогает достичь учебной цели, соответствует уровню группы и оставляет время для обратной связи.

Перед занятием проверьте

Пункт проверки	Вопрос преподавателю	Отметка
Учебная цель	Понятно ли, какой конкретный навык или результат должны получить студенты?	☐
Уровень группы	Соответствует ли задание уровню подготовки студентов?	☐
Участие	Смогут ли принять участие все студенты, а не только наиболее активные?	☐
Правила	Не слишком ли сложны правила и можно ли объяснить их за одну-две минуты?	☐
Языковые опоры	Есть ли примеры, шаблоны фраз, карточки или другая необходимая поддержка?	☐
Оценивание	Понятно ли, как будет оцениваться результат и за что начисляются баллы?	☐
Время	Хватит ли времени на выполнение задания, обсуждение и обратную связь?	☐
Результат	Что останется после игры: навык, готовый продукт или только впечатление?	☐
Профессиональный контекст	Связана ли ситуация с будущей профессией студентов?	☐
Разный темп работы	Предусмотрен ли вариант задания для тех, кто работает медленнее?	☐

Методический ориентир. Если на несколько вопросов нет ответа, механику стоит упростить до начала занятия: сократить правила, добавить языковые опоры, уменьшить объём задания или заменить соревнование на работу в парах.

После занятия

Зафиксируйте результат и определите, что стоит изменить в следующий раз

Заполните блок сразу после занятия, пока впечатления и наблюдения остаются свежими. Эти заметки помогут постепенно сформировать собственную базу эффективных интерактивных приёмов.

1 Что сработало лучше всего?

Отметьте наиболее удачный этап, формат взаимодействия или игровую механику.

2 Что вызвало трудности?

Запишите, где студентам потребовались дополнительные объяснения или поддержка.

3 Что изменить в следующий раз?

Укажите, что нужно сократить, упростить, заменить или подготовить заранее.

4 Какой навык отработан?

Зафиксируйте языковой или профессиональный навык, который студенты практиковали.

Итоговая заметка. Если игровая механика не помогла достичь цели занятия, это не означает, что игровой формат нужно полностью исключить. Проверьте уровень сложности, объём инструкции, распределение ролей и соответствие задания учебному результату.